

# L'ESCALIER

Matériel : cubes de différentes sortes : gros cube de la motricité (pour la présentation collective), légo/duplos, cubes bois, cubes blancs (ateliers mesures), cubes emboîtement...

## 1° étape : Présentation collective

Présenter le matériel. → des « cubes »  
Faire réaliser un « escalier » avec des « marches ».  
Faire compter les marches, les cubes pour bien définir les termes.  
Faire ajouter une marche : comprendre qu'il faut un cube de plus que la marche précédente.

### Adultes

- répéter l'énoncé du défi
- redéfinir si besoin les termes « cubes », « marche », « escalier »
- proposer de construire le début de l'énoncé
- surveiller le temps imparti et encourager les élèves

Expliquer le 1<sup>er</sup> défi :

« *Fabriquez un escalier avec 6 cubes.*

*Combien de cubes faut-il en tout pour rajouter 2 marches à cet escalier ? »*

→ Une seule solution écrite pour le groupe.

## 2° étape : recherche par groupe du 1<sup>er</sup> défi

Matériel à disposition : cubes, bande numérique 1 à 20, ardoise pour le résultat

## 3° étape : Mise en commun 1

Présentation des résultats.

6 cubes : 3 marches de 1-2-3 cubes.

+ 1 marche : 4 cubes

+ 1 marche : 5 cubes → 15 cubes en tout (9 en plus)

Expliquer le 2<sup>e</sup> défi :

« *Fabriquez un escalier avec 3 cubes.*

*Combien de cubes faut-il rajouter pour fabriquer un escalier de 4 marches?*

*Un escalier de 6 marches ? »*

→ Une seule réponse écrite à chaque question. Attention, il y a 2 questions !

## 4° étape : recherche par groupe du 2<sup>e</sup> défi

Matériel à disposition : carrés magnétiques de 2 couleurs (marches du départ et marches qu'on rajoute) + ardoise magnétique, bande numérique 1 à 20, ardoise pour le résultat

## 5° étape : Mise en commun 2

Présentation des résultats.

3 cubes : 2 marches de 1-2 cubes.

+ 1 marche : 3 cubes

+ 1 marche : 4 cubes = 4 marches

→ 7 cubes en plus

+ 1 marche : 5 cubes

+ 1 marche : 6 cubes = 6 marches

→ 18 cubes en plus

Validation avec construction effective de l'escalier.

## Réalisation en classe

dernier défi

