Mettre en œuvre un apprentissage structuré du lexique au travers du jeu dans la classe.

Elaborer pour le partager un « tableau de bord » des apprentissages langagiers autour d'un jeu dans la classe.

/ 1 41 4 1 - 4	pitable dans la classe : 2/ Niveau(x) des élèves :
' Je sélectionne un jeu libre ou un jeu symbolique explo	
ferme : une caisse composée de livres (imagiers, documentai	res, album), des animaux, TPS X
e ferme en bois, un tracteur, des kaplas (pour faire les enclos)). PS X
	MS
// Lists des mets du louisure à travailler	2/Lists des atmostures sontenianos à transfiller
S/ Liste des mots du lexique à travailler – Observables - à évaluer :	3/ Liste des structures syntaxiques à travailler observables - à évaluer :
enser à entraîner les élèves à mobiliser des mots	Penser à entraîner les élèves à mobiliser des structur
ppartenant à diverses classes grammaticales : des	syntaxiques variées appartenant à un niveau de
oms, des verbes, des adverbes, des adjectifs, des	langage courant.
prépositions, des connecteurs de temps, de causalité,	Penser à adapter la liste à l'âge des élèves
e conséquence	(progressivité à réfléchir en équipe pour faire tourne
enser à adapter la liste à l'âge des élèves	les jeux dans les classes)
progressivité à réfléchir en équipe pour faire tourner	
es jeux dans les classes)	J'ai observé les élèves jouer librement mais je n'ai p
/ocabulaire travaillé (avec les flashcards associées) :	eu le temps de les entrainer sur des structures
apin, vache, mouton, chèvre, cheval, chat, chien,	syntaxiques.
nouton, cochon, âne, chèvre, poule, le fermier.	
travail sur les familles avec taureau/veau,	
oq/poussin	
Activités d'apprentissages en parallèle : mémory et	
oto.	
lous n'avons pas travailler avec les TPS/PS d'autres lasses que les noms.	
lasses que les noms.	

Dans la mesure du possible, vous pouvez travailler en équipe à l'élaboration de ce tableau de bord. Vous prendrez alors soin de penser et présenter chacune des deux listes de manière à ce que l'on puisse facilement identifier la progressivité des attendus pour chaque niveau (TPS – PS – MS – GS) \rightarrow Listes évolutives – codes couleurs.