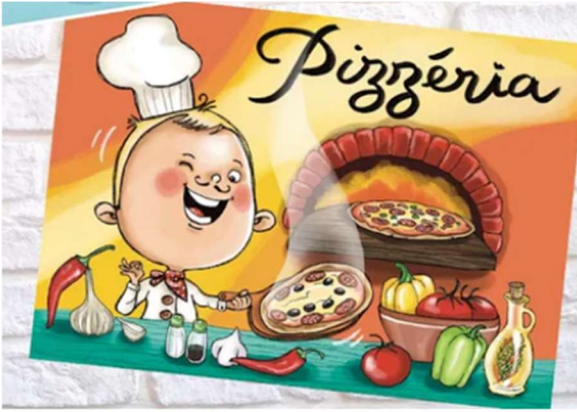


Troisième espace à scénario : la pizzeria



Dès la rentrée de janvier, nous avons pu découvrir un nouvel espace à scénario. Cette fois il s'agit d'une pizzeria où le client et le pizzaiolo interagissent comme dans un restaurant. Les pizzas d'Etienne de Bougé Chambalud n'ont qu'à bien se tenir, la concurrence s'installe à la maternelle !!!

Dans un premier temps, le client choisit et commande la pizza qu'il souhaite à l'aide d'une carte à sa disposition (les cartes sont différentes selon le niveau de la section dans laquelle on se trouve).

Le pizzaiolo réceptionne sa commande puis prépare la pizza en choisissant les bons ingrédients et les quantités dessinées sur la carte. Il livre sa pizza au client une fois celle-ci terminée. Le client vérifie si la pizza correspond à sa commande. Le pizzaiolo réclame ensuite le règlement de sa pizza en lisant le prix sur la carte (chiffres ou point à dénombrer). Le client effectue le règlement en prenant des pièces ou des billets dans son porte-monnaie.

Avec ce jeu de rôle, les élèves apprennent à s'exprimer pour communiquer, à dénombrer des quantités, à nommer les ingrédients de la pizza, à utiliser la monnaie pour payer une somme.

Les ingrédients à notre disposition pour garnir la pizza

		OLIVE
		PIMENT
		TOMATE
		OIGNON ROUGE
		ROQUETTE
		CHAMPIGNON
		FROMAGE

Un exemple de carte commande

(2 étoiles : niveau Moyenne Section)

