

Mise en place d'un jeu symbolique commun aux 2 classes
Objectif langagier : Enrichir le lexique des plus grands et construire celui des plus jeunes

Le coin « DOCTEUR »

Hall de la maternelle : Mutualisation de l'espace de l'école et du matériel



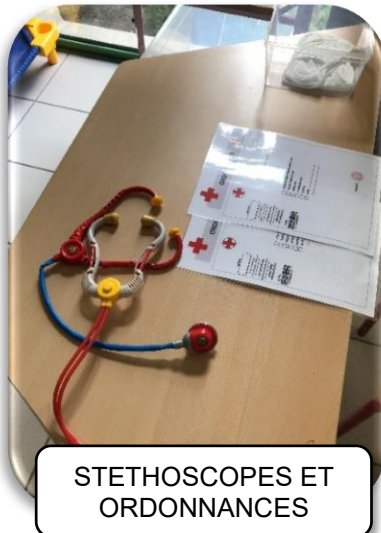
LA TOISE



LE MATERIEL ET
LES MEDICAMENTS



LA SALLE
D'ATTENTE



STETHOSCOPE ET
ORDONNANCES



LE CABINET



LE POINT
VISION

Etiquettes d'inscription et de répartition des rôles :



Sélection d'albums lus ou à lire en classe et en salle d'attente :



Les étiquettes du vocabulaire progressif :

Niveau 1



Niveau 2



Niveau 3

